

УТВЕРЖДАЮ:

Исполнительный директор  
Общероссийской общественной организации  
«Федерация шахмат России»  
М.В. Глуховский  
\_\_\_\_\_ 2022 г.



**Положение  
о проведении Чемпионата России по шахматам  
среди корпоративных команд в 2022 году**

**1. Цели и задачи.**

Чемпионат России по шахматам среди корпоративных команд в 2022 году (далее - Соревнование) проводится с целью:

- популяризации шахмат в России;
- развитие системы командных соревнований по шахматам;
- определения сильнейших команд среди российского бизнеса по шахматам в 2022 г.

**2. Место и сроки проведения.**

Соревнование проводится в два этапа.

I этап – сентябрь – октябрь 2022 г.

Чемпионат отрасли - соревнования среди команд организаций, в зависимости от вида деятельности – проводится дистанционно с применением системы видеоконтроля.

Место проведения – веб-версия Интернет-портала «Корпоративные шахматы» ([www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф));

II этап – ноябрь 2022 г.

Абсолютный чемпионат - соревнования среди команд-победительниц I этапа - проводится очно.

Место проведения – г. Москва, Гоголевский бульвар дом 14, Центральный дом шахматиста.

**3. Организаторы мероприятия.**

Общее руководство организацией Соревнования осуществляет Общероссийская общественная организация «Федерация шахмат России» (далее – ФШР) при поддержке ООО «Дайв».

Непосредственное проведение Соревнования возлагается на Оргкомитет и главную судейскую коллегию, утвержденную ФШР (далее – ГСК).

Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- рассматривает заявки на участие и принимает решение о допуске команд к участию в Соревновании;
- решает возникающие спорные вопросы при подаче заявок;
- совместно с ГСК рассматривает протесты, поданные руководителями (капитанами) команд;

- обрабатывает персональные данные участников и обеспечивает их конфиденциальность. ГСК осуществляет следующие функции:
- организует проведение;
- подводит итоги выступления команд;
- определяет победителей и призёров;
- совместно с Оргкомитетом рассматривает протесты, поданные руководителями (капитанами) команд.

#### **4. Требования к участникам и условия допуска команд.**

На всех этапах в Соревновании принимают участие команды, сформированные из сотрудников организаций, в зависимости от видов деятельности:

- Финансовая отрасль;
- Нефтегазовая и нефтехимическая отрасль;
- Энергетика;
- Производство, Транспорт, Торговля;
- Телекоммуникации, медиа и IT-технологии, услуги и образование.

Каждое юридическое лицо имеет право выставить любое число команд для участия в Соревновании.

Состав каждой команды: от 4 до 8 человек. Все заявленные участники могут принять участие в качестве основных игроков в каждом лично-командном турнире отраслевого чемпионата и отраслевом конкурсе решения шахматных задач.

Участником команды может быть сотрудник организации, оформленный по ТК РФ на 1 сентября 2022 года и не имеющий следующих международных и российских шахматных титулов (званий): международный гроссмейстер среди мужчин, международный мастер среди мужчин, международный гроссмейстер среди женщин, гроссмейстер России, мастер спорта России.

Организацию представляет руководитель (капитан) команды, который выполняет координирующую функцию, а именно:

- направляет заявку команды для участия в I этапе Соревнования (Приложение № 2);
- обеспечивает своевременную оплату заявочного взноса;
- определяет окончательный состав команды;
- от имени команды подает заявления/уведомления в ГСК и Оргкомитет;
- предпринимает иные корректные действия от имени команды.

Каждый участник Соревнования соглашается взять на себя следующие обязательства:

- играть самостоятельно, не используя подсказки компьютера и посторонних игроков, в том числе партнеров команды;
- заранее убедиться, что компьютер участника соответствует техническому заданию.

Поведение участников во время проведения соревнований регламентируется в соответствии с Положением «О спортивных санкциях в виде спорта «шахматы».

К финальным Соревнованиям допускается по две команды-победительницы I этапа.

В случае выявления нарушений требований к участникам и условий их допуска на всех этапах, команда снимается с Соревнований и лишается занятых мест.

## **5. Программа и система проведения.**

Соревнование проводится по правилам вида спорта «шахматы», утвержденным Минспортом России.

Контроль времени: 10 минут на всю партию каждому участнику с добавлением 5-и секунд на каждый сделанный ход, начиная с первого хода.

На I этапе проводятся по два лично-командных турнира среди команд организаций в зависимости от вида деятельности (см. п.4). Программа Чемпионата России по шахматам среди корпоративных команд в 2022 году приведена в Приложении № 1.

Система проведения каждого турнира - швейцарская в 7 туров. Формат проведения - онлайн с применением системы видеоконтроля (Приложение № 4).

Технические требования к I этапу и онлайн конкурсу - (Приложение № 3). Логин и пароли для участников будут отправляться на e-mail руководителя (капитана) для всех участников команды.

Каждому игроку требуется не менее чем за 5 минут до начала турнира зайти в игровую зону [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф) под полученным ранее логином и паролем. Партия у каждого игрока команды будет открываться в каждом туре автоматически. Жеребьевка проводится автоматически перед каждым туром. Перерыв между турами - 2 минуты с времени окончания последней партии в туре. В случае отсутствия игрока в игровой зоне на момент старта турнира, игрок автоматически исключается из турнира.

Таблицы турниров, текущие результаты игры и партии участников будут доступны в игровой зоне [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф) в меню Турниры / Лично-Командные в строке данного турнира.

II этап – Абсолютный чемпионат - проводится 05 ноября 2022 года в очном формате. Система проведения – командный турнир на 4 досках по круговой системе в один круг.

## **6. Условия подведения итогов Соревнования.**

На I этапе каждый участник играет сам за себя в личном зачете, а командный результат определяется как сумма результатов четырех лучших участников от каждой команды.

Определение итоговых командных мест в каждом турнире на I этапе происходит в порядке убывания следующих показателей:

- суммарное количество очков, набранных четырьмя лучшими участниками команды;
- по сумме коэффициентов Бухгольца для четырех лучших участников команды (коэффициент Бухгольца считается как сумма очков каждого из соперников игрока);
- более высокое место в личном зачете для лучшего участника команды.

Определение итоговых мест в личном зачете на I этапе происходит в порядке убывания следующих показателей:

- сумма набранных игроком очков;
- личная встреча;
- большее число побед;
- число партий, сыгранных черными фигурами (несыгранные партии считаются как «игранные» белыми фигурами);
- усеченный коэффициент Бухгольца -1.

Определение победителей в личном и командном зачетах в турнирах I этапа производится по количеству набранных личных и командных очков по сумме двух турниров.

Личные зачетные очки в каждом из турниров I этапа считаются так:

1 место в личном зачете – 100 личных зачетных очков.

Игрок, занявший каждое последующее место, получает на 1 зачетное очко в личном зачете меньше предыдущего.

2 место в личном зачете – 99 личных зачетных очков;

3 место в личном зачете – 98 личных зачетных очков;

<...>

100 место в личном зачете – 1 личное зачетное очко.

Командные зачетные очки в каждом из турниров I этапа считаются так:

1 место в командном зачете – 10 командных зачетных очков.

Команда, занявшая каждое последующее место, получает на 1 зачетное командное очко меньше предыдущего.

2 место в командном зачете – 9 командных зачетных очков;

3 место в командном зачете – 8 командных зачетных очков;

<...>

10 место в командном зачете – 1 командное зачетное очко.

По итогам турниров I этапа все руководители команд-участниц получают подробный отчет о результатах команды и о результатах каждого из участников команды, с указанием набранных им очков. На основе утвержденных результатов I этапа в каждой категории в чемпионате отрасли определяется по две команды-победительницы, которые допускаются к участию во II этапе соревнования - Абсолютном чемпионате - в очном формате.

В каждом туре на II этапе соревнования - Абсолютном чемпионате - командный результат определяется на основе суммы результатов четырех участников команды (победа в личной партии – 1 очко; ничья -  $\frac{1}{2}$  очка; поражение – 0 очков). Команда, набравшая в туре 2,5 и больше очков, получает 2 командных очка. Команда, набравшая в туре 2 очка, получает 1 командное очко. Команда, набравшая в туре 1,5 очка, или меньше получает 0 командных очков. Определение итоговых командных мест происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по большей сумме командных очков;
- по большей сумме очков, набранных всеми участниками команды;
- по командному коэффициенту Бухгольца.

По итогам финального этапа определяются 3 сильнейшие команды Российского Бизнеса.

## **7. Награждение победителей и призёров.**

По итогам Соревнования будут награждены дипломами и ценными призами:

- лучший игрок от каждой команды по итогам отраслевого чемпионата;
- три лучших участника в конкурсе решения шахматных задач в каждой отрасли.

По итогам I этапа Соревнования будут награждены дипломами и ценными призами:

- три команды-призера (1–3 места) по итогам командного результата отраслевого чемпионата;
- три участника-призера (1–3 места) по итогам личного зачета отраслевого чемпионата.

По итогам II этапа Соревнования будут награждены Кубками, дипломами и ценными призами:

- игроки, показавшие лучший результат на своей доске в абсолютном чемпионате (на 1,2,3,4 досках).
- четыре участника команд-призеров, занявших 1-3 места по итогам командного зачета отраслевого чемпионата;

По итогам лично-командного онлайн конкурса решения шахматных задач будут награждены дипломами и ценными призами:

- участники, показавшие лучшие три результата в конкурсе решения заданий среди сотрудников своей отрасли;
- участники, показавшие лучшие три результата в конкурсе решения заданий среди сотрудников всех отраслей;
- команды, показавшие лучшие результаты в командном зачете в конкурсе решения заданий среди сотрудников всех отраслей;

Все члены команд-участниц I этапа получают электронный именной сертификат участника Соревнования. Командные призы вручаются руководителю (капитану) команды непосредственно во время проведения церемонии закрытия финального этапа или отправляются по адресу, заявленному в Оргкомитет руководителем (капитаном) команды. Личные призы вручаются участнику непосредственно во время проведения церемонии закрытия финального этапа или отправляются по адресу, заявленному в Оргкомитет участником.

Награды будут отправлены участникам в течение месяца после подведения официальных итогов Чемпионата.

#### **8. Условия финансирования.**

Каждая команда оплачивает заявочный взнос в размере 50000 (пятьдесят тысяч) рублей на счет компании-организатора мероприятия (с заключением договора):

ООО "ДАЙВ" ИНН: 7701102388 КПП: 770101001

Расчетный счет: 40702810595020613546 БИК 044525297

ФИЛИАЛ ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПАО БАНКА "ФК ОТКРЫТИЕ", г Москва

Корр. счет: 30101810945250000297

Расходы по проезду и проживанию участников Абсолютного чемпионата за счет командующих организаций или личных средств.

#### **9. Обеспечение безопасности при проведении Соревнования.**

Обеспечение безопасности при проведении Соревнования осуществляется в соответствии с требованиями действующего Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по шахматам и законодательства Российской Федерации.

#### **10. Подача заявки на участие.**

Для участия в Соревновании руководитель (капитан) команды должен подать заявку не позднее 14 сентября 2022 года по адресу [chesscup.ru@gmail.com](mailto:chesscup.ru@gmail.com)

В соответствии с заявкой будут зарегистрированы логины участников и направлены руководителю (капитану) команды не позднее 15 сентября 2022 по e-mail. В случае неполучения логинов до 15 сентября 2022 руководитель (капитан) команды должен уведомить об этом организаторов по адресу [chesscup.ru@gmail.com](mailto:chesscup.ru@gmail.com)

### **11. Решение спорных вопросов.**

В случае разрыва соединения во время партии турнира I этапа у одного из игроков, восстановление связи происходит за счет времени участника, на чьей стороне произошел разрыв.

ГСК имеет право в случае наличия серьезных подозрений о преднамеренных нарушениях руководителем (капитаном) или участниками команды настоящего положения дисквалифицировать игрока и/или команду. Это право сохраняется в течение 7 (семи) календарных дней с момента окончания турнира. Данное решение окончательное и обжалованию не подлежит.

### **12. Официальная информация и контакты.**

Официальным языком Интернет-турнира является русский язык.

Официальная информация будет размещена на сайте [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф)

Расписание турниров, информация о прошедших турнирах и официальные пресс-релизы для прессы будут представлены на шахматном портале [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф)

По окончании каждого турнира или конкурса, проведенного в рамках Чемпионата, судейская коллегия в течение трех рабочих дней составляет отчеты и подводит итоги.

По организационным вопросам обращаться по тел. (495) 640–6159, 8-916-359-0851, 8-968-459-7530 и электронной почте [chesscup.ru@gmail.com](mailto:chesscup.ru@gmail.com)

Подробная информация об Интернет-платформе будет предоставлена дополнительно.

**Данное положение является официальным вызовом на Соревнование**

### **Программа Чемпионата России по шахматам среди корпоративных команд в 2022 году**

Тренировочные турниры (участие по желанию) будут проходить с 1 сентября 2022 года в игровой зоне [www.корпоративныешахматы.рф](http://www.корпоративныешахматы.рф) без видеоконтроля.

Для участия в тренировочных турнирах требуется зайти под полученным логином и паролем в игровую зону и в меню Турниры / Лично-командные турниры и записаться в турнир.

Начало турниров I этапа в рамках Чемпионата России среди корпоративных команд (участники заранее записаны организаторами на основе заявок) с видеоконтролем:

- Финансовая отрасль – 17 сентября и 02 октября в 11.00 по московскому времени;
- Нефтегазовая и нефтехимическая отрасль – 18 сентября и 08 октября в 11.00 по московскому времени;
- Энергетика – 24 сентября и 09 октября в 11.00 по московскому времени;
- Производство, Транспорт, Торговля – 25 сентября и 15 октября в 11.00 по московскому времени;
- Телекоммуникации, медиа и IT-технологии, услуги и образование – 01 октября и 16 октября в 11.00 по московскому времени;

Место проведения - [www.корпоративныешахматы.рф](http://www.корпоративныешахматы.рф)

Абсолютный чемпионат – Соревнования, в которые допускаются по две команды-победительницы I этапа из каждого отраслевого чемпионата, проводится очно. Место проведения - г. Москва, Гоголевский бульвар дом 14, Центральный Дом Шахматиста. Время проведения турнира Абсолютного чемпионата – 05 ноября в 12.00 по московскому времени.

### **Онлайн конкурс решения шахматных задач**

В конкурсе могут принять участие все участники команды сотрудников компании. Конкурс решения задач проводится в два этапа: отраслевые конкурсы и финальный конкурс. В каждом конкурсе участникам будет предложено решить по 90 одинаковых упражнений. На каждое упражнение будет даваться 30 секунд. При нахождении участником первого правильного хода упражнение будет считаться решенным. За правильно решенные упражнения начисляются очки в соответствии с его сложностью. Для участия в своем отраслевом конкурсе требуется зайти в игровую зону [www.корпоративныешахматы.рф](http://www.корпоративныешахматы.рф) под своим логином за 5 минут до начала конкурса.

Конкурс для решения откроется автоматически в назначенное время.

Тридцать лучших участников каждого отраслевого конкурса выходят в финальный конкурс.

Расписание отраслевых конкурсов:

- Финансовая отрасль – 24 сентября в 15.00 по московскому времени;
- Нефтегазовая и нефтехимическая отрасль – 25 сентября в 15.00 по московскому времени;
- Энергетика – 01 октября в 15.00 по московскому времени;
- Производство, Транспорт, Торговля – 02 октября в 15.00 по московскому времени;
- Телекоммуникации, медиа и IT-технологии, услуги и образование – 08 октября в 15.00 по московскому времени;

Финальный конкурс пройдет 22 октября в 15.00 по московскому времени. Место проведения онлайн конкурсов решения шахматных задач - [www.корпоративныешахматы.рф](http://www.корпоративныешахматы.рф)

Приложение № 2  
к Положению о проведении  
Чемпионата России по шахматам  
среди корпоративных команд в 2022 году

Заявка

на участие в Чемпионате России по шахматам среди корпоративных команд в 2022 году

Название компании (организации): \_\_\_\_\_

ИНН компании (организации): \_\_\_\_\_

Вид экономической деятельности: \_\_\_\_\_

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Дата рождения	Должность	Разряд, звание	Рейтинг ФШР
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

№	ФИО руководителя команды (полностью)	Должность	e-mail	Контактный телефон
1		руководитель (капитан) команды		

Состав команды утвержден руководством компании (организации), в команде нет спортсменов, противоречащих п. 4 настоящего Положения.

Руководитель команды подтверждает, что с Положением о Соревновании и политикой Общероссийской общественной организации «Федерация шахмат России» (<https://ruchess.ru/federation/documents/>) в отношении обработки персональных данных все участники ознакомлены и выражают полное и безусловное согласие со всеми указанными в них требованиями и условиями.

Руководитель (капитан) команды: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

М.П.



ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ДЛЯ ПЕРВОГО ЭТАПА.  
ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ. СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ.

**1. Технические требования к оборудованию.**

Для организации и участия в соревнованиях необходимо на время проведения турнира обеспечить каждого участника команды персональным компьютером (ПК) или планшетом/смартфоном. Все ПК должны поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС):

- Windows XP и выше;
- Mac OS;
- Linux.

Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 1 Мбт/с.

Для работы на ПК требуется установка одного из следующих браузеров с поддержкой HTML-5: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+, Safari 7+. Оперативная память на ПК должна быть не меньше 2 GB.

Планшет / смартфон с операционной системой Android или iOS, подключенный к Интернет и с установленным браузером Google Chrome или Yandex (другие браузеры не рекомендуются).

Требуемая оперативная память - 1 Gb, скорость интернет - от 1 Mb в секунду.

При наличии файервола для браузера должна быть открыта возможность устанавливать соединения с серверами корпоративныешахматы.рф, game.корпоративныешахматы.рф, push.корпоративныешахматы.рф, play.корпоративныешахматы.рф.

**2. Подготовка к участию в турнире. Программное обеспечение**

Программное обеспечение может быть запущено участниками с веб-сайта [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф)

Участники турнира имеют возможность потренироваться в игровой зоне, сыграв с компьютером на выбранном уровне (от Новичка до Гроссмейстера). Режим игры с компьютером доступен в игровой зоне в режиме Игровой зал (слева от кнопки "Играть").

**3. Вопросы безопасности**

Игровая программа-клиент представляет собой веб-приложение, не имеющее доступа к системным ресурсам, что исключает распространение вредоносных программ.

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА ПО ШАХМАТАМ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ**

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции
3. Приложение Zoom Cloud Meetings (Android OS / iOS), бесплатный тариф
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видеотрафика)
5. Рекомендуется крепление для телефона или штатив

### **ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ**

1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.
2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам, если этого не запросил судья. Отходить можно, если ваша партия в текущем туре закончилась.
3. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил, судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из турнира.

### **ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА**

1. Подготовка участников к турниру
  - 1.1. Установите на свой телефон приложение Zoom Cloud Meetings.
  - 1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите горизонтально.

Пример:



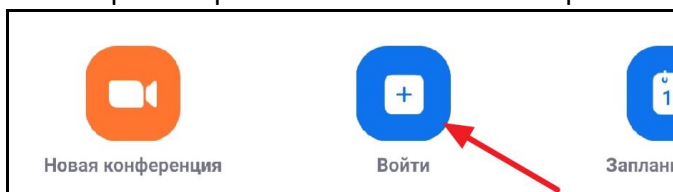
- 1.3. Убедитесь, что телефон установлен надежно, но при этом его можно снять для демонстрации комнаты. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.
- 1.4. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.
- 1.5. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается.

1.6. Рекомендуем потренироваться играть на онлайн площадке, чтобы освоиться с интерфейсом. Для этого войдите в игровую зону [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф) и выберите пункт Играть с компьютером.

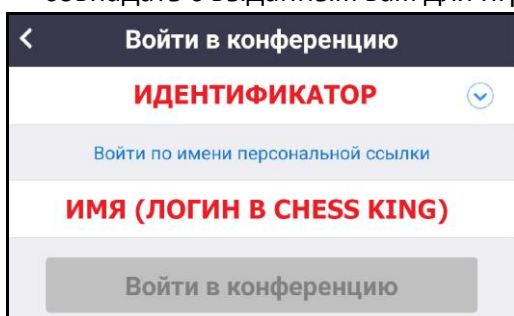
2. Подключение к видеоконференции.

2.1. Подключиться к конференции Zoom необходимо за полчаса до старта турнира. Данные для подключения мы предоставим капитанам команд.

2.2. Откройте приложение Zoom на телефоне и нажмите “Войти”:



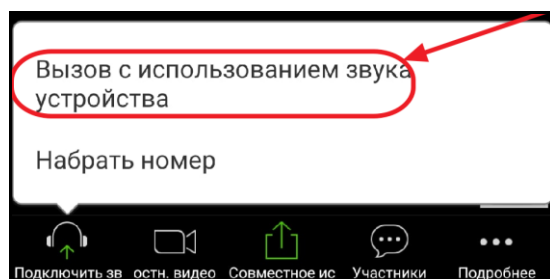
2.3. Введите полученный идентификатор конференции, а также имя. Имя должно совпадать с выданным вам для игры логином на [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф)



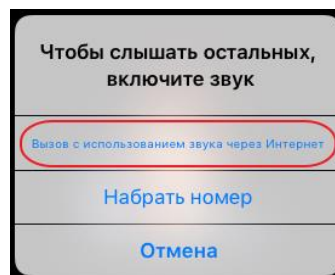
2.4. На следующем экране введите пароль для присоединения.

2.5. Подключите звук устройства.

Android:



iOS:



2.6. До начала турнира отключите микрофон. Для этого коснитесь экрана и посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если микрофон не зачеркнут, коснитесь его, чтобы выключить.



3. После подключения к видеоконференции

3.1. Убедитесь, что вы зашли в игровую зону [www.Корпоративныешахматы.рф](http://www.Корпоративныешахматы.рф) под выданным вам логином для игры. Опоздавшие к моменту старта будут автоматически исключены.

3.2. Если у вас длинные волосы, закрывающие уши, соберите их в причёску - так, чтобы во время трансляции было видно, что в ушах нет наушников.

3.3. На компьютере закройте все программы кроме браузера для игры. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - игровой зал [play.Корпоративныешахматы.рф](http://play.Корпоративныешахматы.рф)

3.4. На телефоне включите режим «Без звука», чтобы вас не отвлекали звонки и оповещения.

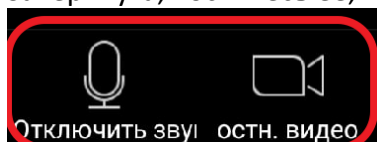
#### 4. Проверка участников

4.1. Судья начнет называть имена игроков. Когда судья назовет ваше имя, представьтесь (проверка микрофона), повернитесь к камере сначала одним ухом, потом вторым.

4.2. Установите телефон на подготовленную позицию и подключите к зарядному устройству.

#### 5. За 3 минуты до старта турнира

5.1. Включите микрофон на телефоне: коснитесь экрана и посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



5.2. В верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую.



5.3. Понизьте громкость телефона до минимума.

5.4. Ждите времени старта. Появится маленькое окошко турнира - нажмите на него, чтобы перейти на экран турнира.

#### 6. Игра и чат турнира

6.1. Во время турнира общение с судьей происходит письменно в чате турнира. Чат турнира будет отображаться справа от игровой доски, а в перерыве - в отдельной вкладке рядом с турнирной таблицей.

6.2. В вашем логине содержится группа, к которой вы принадлежите. Каждая группа подключена к своей конференции Zoom и приписана к определенному судье. Обращайте внимание, что пишет судья вашей группы.

6.3. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вам.

6.4. Если вам надо отойти, сделайте это между турами. По возвращении вновь повернитесь к камере сначала одним ухом, потом вторым.